

2010 講演と交流のつどいは、お陰様で無事終了しました。

多くのご参加、有り難うございました。

2010 講演と交流のつどい

主催：京都府異業種交流会連絡会議、(財)京都産業21

1. 日時：平成22年7月22日(木) 16:00～19:00

2. 場所：京都府産業支援センター 5F研修室 他
京都市下京区中堂寺南町134

3. 内容：16:00～17:30 **基調講演**

テーマ：「ニンテンドーDSが売れた理由」

“そこには人を夢中にさせる「ゲームニクス理論」と
「おもてなし」の文化があった”!

講師：**サイトウ・アキヒロ** 氏

立命館大学 映像学部教授 /

合同会社1Gプロジェクト次世代UI研究所ゲームニクス
研究室室長

17:40～19:00 **情報交流懇親会**(参加費：お一人 3,000円)

【京都リサーチパーク1号館1F レストラン「パティオ」】

本日のスケジュール

- ・15:00～ 異業種京都会第31回総会
- ・16:00～ 基調講演
- ・17:40～ 情報交流懇親会

【講師紹介】 サイトウ・アキヒロ氏



1961年、神奈川県生まれ。ゲームクリエイター。

(株)ビーマットジャパン取締役、立命館大学映像学部教授。多摩美術大学在学中よりゲームクリエイターとして活動を開始。CMやアニメの制作、講演も行う。

現在、大学では「ゲームニクス理論」「感性推論型人工知能」「モンタージュ効果を利用したインタラクティブムービー」のテーマを研究。

著書に『ニンテンドーDSが売れる理由 ゲームニクスでインターフェースが変わる』や『ゲームニクスとは何か 日本発、世界基準のものづくり法則』

(著書「ゲームニクスとは何か」から)